



سنچش از دور

،
ایران GIS



سنچش از دور و GIS ایران
سال هفتم، شماره یکم، بهار ۱۳۹۴
Vol.6, No.2, Summer 2014
Iranian Remote Sensing & GIS

۲۹-۵۷

طراحی مدل بهینه‌سازی کاربری اراضی مبتنی بر الگوریتم ژنتیک چنددهدفه با رویکرد آمایش سرزمین (مطالعهٔ موردی: رودبار جنوب - استان کرمان)

علی‌اکبر متکان^۱، علیرضا شکیبا^۲، بابک میرباقری^۳، مهران شایگان^۴، محمد تناسان^{۵*}

۱ و ۲. دانشیار گروه سنچش از دور و سیستم اطلاعات جغرافیایی، دانشکده علوم زمین، دانشگاه شهید بهشتی

۳. مریم گروه سنچش از دور و سیستم اطلاعات جغرافیایی، دانشکده علوم زمین، دانشگاه شهید بهشتی

۴. مریم گروه سنچش از دور و سیستم اطلاعات جغرافیایی، دانشکده علوم زمین، دانشگاه تربیت مدرس

۵. کارشناس ارشد سنچش از دور و GIS، گروه سنچش از دور و سیستم اطلاعات جغرافیایی، دانشکده علوم زمین، دانشگاه شهید بهشتی

تاریخ پذیرش مقاله: ۱۰/۰۴/۹۲

تاریخ دریافت مقاله: ۱۳۹۲/۵/۲۳

چکیده

با افزایش جمعیت و به تبع آن افزایش نیازهای جامعه، آمایش سرزمین اهمیت ویژه‌ای یافته است به‌دلیل پیوند آمایش سرزمین با چندین هدف متضاد، استفاده از الگوریتم‌های تکاملی چنددهدفه - در صورت تناسب الگوریتم با نوع مسئله - می‌تواند مفید باشد. در پژوهش حاضر ضمن ارائه مدلی بهمنظور بهینه‌سازی کاربری اراضی، راحلی مؤثر برای به کارگیری الگوریتم ژنتیک چنددهدفه در انواع مسائل مربوط به آمایش سرزمین معرفی می‌گردد. مدل طراحی شده در پژوهش حاضر بهمنظور بهینه‌سازی کاربری اراضی از الگوریتم NSGA-II بهره می‌برد. خروجی‌های این مدل، الگوهایی برای آمایش سرزمین هستند که فرسایش منطقه را تا حد زیادی کاهش می‌دهند و سطح منفعت اقتصادی منطقه را بالا می‌برند. در این مدل، کاربری‌ها دارای بالاترین سازگاری، کمترین دشواری تغییر و بیشترین پیوستگی هستند. بهمنظور استفاده از الگوریتم ژنتیک چنددهدفه در حل مسائل آمایش سرزمین در این پژوهش راهکاری ابتکاری برای تولید جمعیت اولیه و عملگر ابتکاری ترکیب متناسب با مسائل آمایش سرزمین شرح و بسط داده شد. مدل طراحی شده در منطقه رودبار جنوب واقع در استان کرمان پیاده‌سازی شد. نتایج بدست آمده نشان دادند که الگوهای آمایش سرزمین پیشنهاد شده در این مدل می‌توانند در حدود ۳۰ تا ۳۵ درصد فرسایش منطقه را کاهش دهند؛ در عین حال سطح منفعت اقتصادی حاصل از تغییر کاربری بین ۴۰ تا ۵۰ درصد رشد خواهد داشت. ممکن‌نی تمامی الگوها دارای سازگاری بالا و دشواری تغییر اندک هستند. با بررسی عملکرد عملگرهای ابتکاری ارائه شده، مشخص شد این عملگرها تأثیر بسزایی در روند حل مسئله داشتند.

کلیدواژه‌ها: بهینه‌سازی چنددهدفه، الگوریتم NSGA-II، توسعه عملگرهای ابتکاری، آمایش سرزمین، توان اکولوژیک.

* نویسنده مکاتبه‌کننده: تهران، اوین، دانشگاه شهید بهشتی، گروه سنچش از دور و GIS. تلفن: ۰۰۰۸۵۳۳۱۹۰۶.

Email: Tanasan.mohammad@gmail.com

۱- مقدمه

سرزمین با استفاده از الگوریتم های بهینه‌یابی تاکنون تحقیقات و پژوهش‌های فراوانی صورت گرفته است. کمپبل^۲ و همکارانش (۱۹۹۲) از GIS و الگوریتم بهینه‌یابی برنامه‌ریزی خطی (LP) برای برنامه‌ریزی استفاده از زمین در بخش کشاورزی استفاده کردند. استوارت^۳ و همکارانش (۲۰۰۴) برای حل مسئله آمایش سرزمین از روش برنامه‌ریزی آرمانی استفاده کردند و الگوریتم ژنتیک را برای توسعه آن به کار برند. داتا و دب^۴ (۲۰۰۷) در پژوهش خود از الگوریتم NSGA-II برای مدیریت زمین استفاده کردند و سه هدف جنبه‌های اقتصادی مدیریت زمین، میزان فرسایش خاک و میزان ازدست‌رفتن کربن را در نظر گرفتند. یانگ^۵ و همکارانش (۲۰۰۸) از الگوریتم تکاملی چنددهدفه در مدیریت زمین‌های کشاورزی استفاده کردند و الگوریتمی تحت عنوان سیستم متقابل چنددهدفه مدیریت زمین‌های کشاورزی را طراحی کردند و به کار گرفتند. کیا کائو^۶ و همکارانش (۲۰۱۱) مدلی به نام NSGA-II_MOLM یا همان الگوریتم NSGA-II را به منظور آمایش سرزمین با چند هدف شرح و بسط دادند. درخصوص تحقیقات انجامشده در این زمینه در ایران، به چند مورد اشاره می‌شود.

شعبانی و همکاران (۱۳۸۶) در پژوهش خود با استفاده از مدل برنامه‌ریزی خطی چنددهدفه و روش سیمپلکس، سطح بهینه کاربری‌های اراضی را در منطقه مشخص کردند. هدف آنها از این پژوهش کاهش میزان فرسایش و افزایش درآمد در حوضه آبریز مورد مطالعه بود. صادقی و همکاران (۱۳۸۷) در مطالعه‌شان از بهینه‌یابی چنددهدفه خطی برای مینیمم‌کردن فرسایش خاک و ماکزیمم‌کردن تولید در منطقه برای هر کاربری در حوضه آبریز بریموند استفاده کردند. معصومی و

-
1. Non Dominated Sorting Genetic Algorithm-II
 2. Campbell
 3. Stewart
 4. Datta & Deb
 5. Yang
 6. Kia Cao

در دنیای امروز زمین از مواحب کمیاب بهشمار می‌آید و برای استفاده از آن، بین فعالیت‌های گوناگون انسانی - مانند زراعت، مرتع، جنگل، صنعت و شهر- رقابت وجود دارد. تخصیص عقلانی زمین به این فعالیت‌ها از مباحث برنامه‌ریزی است که «آمایش سرزمین» خوانده می‌شود. به دلیل وجود اهداف مختلف و متضادی همچون کاهش میزان فرسایش، افزایش سازگاری عملیات با شرایط منطقه و حداکثر منفعت اقتصادی، برنامه‌ریزی و تصمیم‌گیری برای استفاده بهینه از طبیعت و حفاظت از آن پیچیده و دشوار است (Datta et al., 2007). از این‌رو استفاده از ابزاری قدرتمند در زمینه مدیریت، ارائه و تحلیل داده‌های مکانی همانند سامانه اطلاعات جغرافیایی (GIS) می‌تواند در حل این گونه مسائل مفید باشد. با این حال، بسیاری از روش‌ها و توابع استاندارد امروزی GIS در حل بعضی از مسائل پیچیده مکانی ناتوان‌اند و استفاده از الگوریتم‌های هوشمند - از جمله الگوریتم‌های بهینه‌یابی چنددهدفه - می‌تواند در حل این گونه مسائل تصمیم‌گیری مکانی مفید باشد (Herzig, 2008).

از آنجاکه مسائل مرتبط با اطلاعات مکانی معمولاً با حجم وسیعی از اطلاعات و پردازش‌ها مواجه‌اند و فضایی که باید بهینه‌سازی شود نیز با توجه به تنوع اهداف، پیچیدگی زیادی دارد، استفاده از الگوریتمی سریع می‌تواند بسیار مفید باشد (رجی و همکاران، ۱۳۸۹). الگوریتم تکاملی^۱ NSGA-II به عنوان یکی از انواع الگوریتم‌های ژنتیک و بهینه‌یابی (Goldberg, 2007)، از معروف‌ترین و پرکاربردترین الگوریتم‌های تکاملی چنددهدفه است، که تکنیکی بسیار قدرتمند برای حل مسائل جستجو و بهینه‌یابی دنیای واقعی بهشمار می‌آید. نیازنداشتن این الگوریتم به پارامترهای اضافی و سرعت محاسباتی بالای آن (Deb et al., 2002)، سبب افزایش به کارگیری آن در پژوهش‌های مختلف بهویژه در زمینه‌های مرتبط با GIS شده است. در زمینه بهینه‌سازی کاربری اراضی و آمایش

دنیال می‌شود. از این‌رو واژه «بهینه‌یابی» به معنای پیداکردن مجموعه‌ای از جواب یا جوابی است که از لحاظ تمامی مقادیر توابع هدف مورد پذیرش است (Coello Coello et al., 2007).

۱-۲- جواب‌های بهینه پاره‌تو^۳ و جبهه بهینه پاره‌تو^۴

هنگامی که در مقایسه دو جواب، هیچ‌یک از دو جواب به‌ازای تمامی اهداف بهتر از دیگری نباشد، گفته می‌شود که آن دو جواب‌های نامغلوب هستند. اگر اهمیت اهداف به یک اندازه باشد، نمی‌توان گفت کدامیک از این دو جواب به‌ازای تمامی اهداف بهتر از دیگری است. به مجموعه چنین جواب‌هایی، جواب‌های بهینه پاره‌تو گفته می‌شود (Deb, 2001). مجموعه تمام جواب‌های بهینه پاره‌تو در مسئله چندهدفه مجموعه بهینه پاره‌تو و بردارهای هدف متناظر با آن، لبه یا جبهه بهینه پاره‌تو نامیده می‌شود (Horn, 1999).

۳-۱- الگوریتم NSGA-II

الگوریتم NSGA-II را نخستین بار Deb و همکارانش در سال ۲۰۰۲ مطرح کردند. این الگوریتم یکی از معروف‌ترین و پرکاربردترین الگوریتم‌های تکاملی چندهدفه است، که از نگرش نخبه‌گرایی استفاده می‌کند و می‌تواند در فضایی گسترده از متغیر تصمیم و هدف، جستجو را انجام دهد (Maringanti et al., 2009).

در این الگوریتم ابتدا جمعیت اولیه به صورت تصادفی انتخاب می‌شود، سپس این جمعیت با توجه به توابع هدف و براساس مفهوم غالب‌بودن به کمک عملگر مرتب‌سازی نامغلوب^۵ (Deb et al., 2002) به n سطح پاره‌تو^۶ (F) تقسیم می‌شود. به هر سطح پاره‌تو، رتبه‌ای

همکارانش (۱۳۸۹)، الگوریتم NSGA-II را در آمایش سرزمین به کار گرفتند. هدف آنها حمایت از تصمیم‌گیری در یافتن زمین‌های مناسب برای کاربری صنعتی در محدوده استان زنجان بود.

هدف پژوهش حاضر، طراحی مدل بهینه‌سازی کاربری اراضی مبتنی بر الگوریتم ژنتیک چندهدفه NSGA-II به‌منظور تولید الگوهای مناسب آمایش سرزمین در بستر GIS است. بدین منظور ابتدا با مطالعه منابع اکولوژیک منطقه و به کارگیری مدل اکولوژیکی مخدوم و با استفاده از قابلیت‌های GIS، توان بالقوه زمین‌های واحدهای کاری حوضه برای کاربری‌های مختلف سنجیده شد. در ادامه با استفاده از توانایی الگوریتم NSGA-II، کاربری‌های بهینه برای منطقه که اهداف مورد نظر را برآورده سازند، تعیین شدند. مدل طراحی‌شده به گونه‌ای تعریف شده است که الگوهایی از آمایش سرزمین ایجاد کند که در آنها فرایش تا حد ممکن کاهش یابد، منفعت اقتصادی استفاده از حوضه بالا رود، کاربری‌های همسایه حداکثر سازگاری را با هم داشته باشند، دشواری تغییر کاربری کم باشد و کاربری‌ها دارای بیشترین پیوستگی باشند. نتایج نهایی مدل به صورت چندین الگوی بهینه که ارزش کاربردی یکسانی دارند، ارائه شده است که براساس شرایط موجود در منطقه مورد مطالعه و نظر کارشناسی، الگوهای بهینه‌ای با قابلیت اجرایی هستند. در پژوهش حاضر، روشی ابتکاری برای تولید جمعیت اولیه و همچنین یک عملگر ابتکاری ترکیب^۱ مناسب با مسائل آمایش سرزمین، طراحی و استفاده شد.

۱-۱- بهینه‌یابی چندهدفه^۲

هنگامی که مسئله بهینه‌یابی بیش از یک تابع هدف دارد، عمل یافتن یک یا چند جواب بهینه، بهینه‌یابی چندهدفه نامیده می‌شود (Dias et al., 2002). در مسئله بهینه‌یابی چندهدفه پس از شناسایی مسئله، مجموعه‌ای از متغیرهای تصمیم کشف می‌شود و با توجه به محدودیت‌های مسئله، بهینه کردن توابع هدف

1. Crossover

2. Multi-objective optimization

3. Pareto-Optimal Set

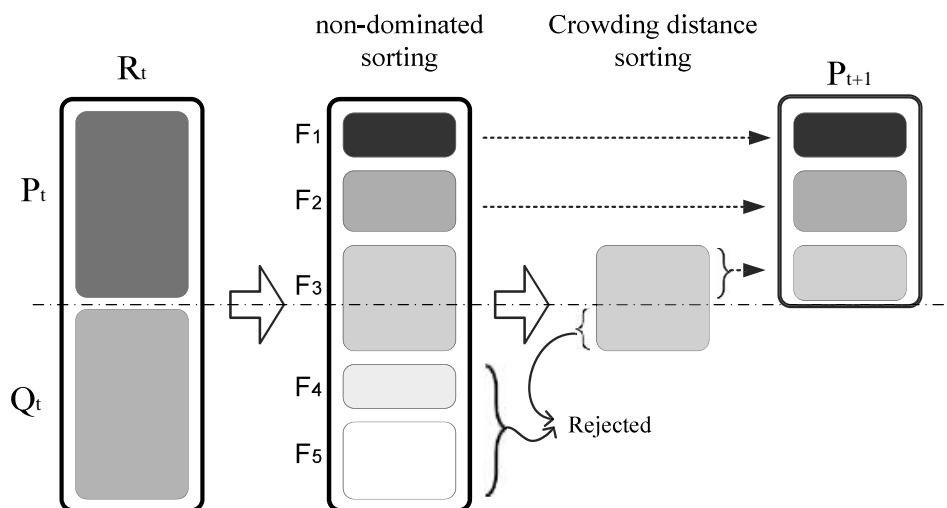
4. Pareto-Optimal Front (Surface)

5. Non dominated Sorting

6. Pareto Front

متوسط ارزیابی‌ها (برازندگی‌ها) را در نظر گرفت (Deb et al., 2002). شکل ۱ نمایشی از نحوه عملکرد این الگوریتم را نشان می‌دهد. در این شکل، R_t جمعیت حاصل از ترکیب جمعیت والدین (P_t) و فرزندان (Q_t) است. ابتدا جمعیت R_t به وسیله عملگر نسل t است. ابتدا جمعیت R_t به سطح پاره‌تو (F) تقسیم شد. چون فقط به تعداد جمعیت اولیه از جمعیت F_1 و F_2 می‌تواند به نسل بعد ($t+1$) انتقال یابد، جمعیت F_3 و F_4 به دلیل داشتن رتبه غالب‌بودن بهتر می‌تواند به صورت مستقیم وارد نسل بعد شوند ولی جمعیت F_5 نمی‌تواند به طور کامل به نسل بعد انتقال یابد. ازین‌رو ابتدا اعضای جمعیت F_3 به روش فاصله ازدحامی مرتب شدن، سپس تعدادی از اعضای این جبهه پاره‌تو که فاصله ازدحامی بهتری داشته باشند به نسل بعد انتقال می‌یابند و باقی اعضای این سطح پاره‌تو به همراه اعضای F_4 و F_5 حذف می‌شوند.

جداگانه و به اعضای درون سطح، رتبه‌ای مساوی براساس مفهوم غالب‌بودن نسبت داده می‌شود. برای اعضای که در یک سطح پاره‌تو قرار می‌گیرند و هم‌رتبه هستند، یک عدد فاصله با توجه به روش فاصله ازدحامی^۱ که بیانگر رتبه فاصله است نسبت داده می‌شود. در مرحله بعد به کمک الگوریتم رقابت دودویی، جمعیت والد (P_t) با توجه به رتبه غالب‌بودن کمتر و رتبه فاصله بیشتر انتخاب می‌شود. در ادامه، جمعیت نتیجه (Q_t) از روی جمعیت والد به کمک عملگرهای کلاسیک ژنتیک ایجاد می‌شود. درنهایت، جمعیت‌های والد و فرزندان با هم ترکیب می‌شوند و جمعیت نسل بعد (R_{t+1}) از کل مجموعه این دو جمعیت که شامل جمعیت نخبه نیز هستند، انتخاب می‌شود. این روند در نسل‌های بعد نیز به همین ترتیب تکرار می‌شود تا معیار اختتام ارضا شود. به عنوان نمونه می‌توان همگراشدن کل جمعیت یا فاصله ارزیابی (برازندگی) بهترین فرد جمعیت از



شکل ۱. نمایشی از نحوه عملکرد الگوریتم NSGA-II

منبع: Deb et al., 2002

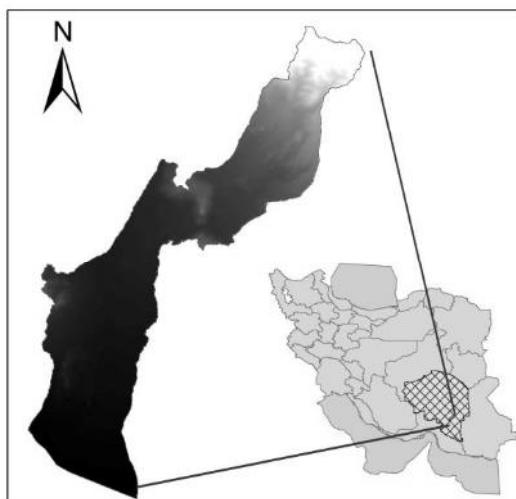
1. Crowding Distance

کرده است. ۲) اندازه شیب میان خطوط، مبادله میان توابع هدف را نشان می‌دهد. الگوریتمی که تغییرات عمده در شیب خطوط بین دو تابع هدف متواالی (میله‌های عمودی) را داشته باشد، دارای مبادله خوبی از جواب نامغلوب است (Deb, 2001).

۲- مواد و روش‌ها

۲-۱- منطقه مورد مطالعه

منطقه مطالعه شده در پژوهش حاضر، حوضه آبخیز رودبار جنوب در استان کرمان است. این حوضه با مساحت $52345/1$ هکتار بین $57^{\circ}55'55''$ تا $59^{\circ}19'33''$ طول شرقی و $28^{\circ}02'52''$ تا $28^{\circ}03'27''$ عرض شمالی واقع است (شکل ۲).



شکل ۲. منطقه مورد مطالعه

گسترش سازندهای حساس به فرسایش، شرایط خاص توپوگرافی و ویژگی‌های اقلیمی به ویژه در ارتفاعات فوکانی باعث شده است که این حوضه از نظر فرسایش آسیب‌پذیر باشد، به‌طوری که $74/3$ درصد مساحت منطقه دارای تیپ فرسایشی با حساسیت

1. Hyper Volume

۴-۱- معیار فراگشایش^۱

کشف جواب‌های بهینه پاره‌تو یا نزدیک به آن و پیداکردن جواب‌هایی با تنوع و گوناگونی خوب (فاصله ازدحامی مناسب بین جواب‌ها)، دو هدف اصلی الگوریتم‌های بهینه‌سازی چندهدفه هستند (Deb, 2001). چندین معیار وجود دارد که هم‌زمان می‌توانند هردو وظیفه مسائل بهینه‌یابی را ارزیابی کنند. در پژوهش حاضر برای ارزیابی مدل از معیار فراگشایش (Deb, 2001) استفاده شد. این معیار، میزان ناحیه (واقع در فضای هدف) پوشیده شده به وسیله جواب‌های جبهه‌پاره‌تو را محاسبه می‌کند. بهیان ریاضی برای هر جواب عضو جبهه اول، یک مکعب فضایی (V_i) با یک نقطه مرجع (مبنا) ساخته می‌شود. از اجتماع تمام مکعب‌های به وجود آمده، معیار فراگشایش (HV) از رابطه (۱) محاسبه می‌شود.

$$HV = \text{Volume} \left(U_{i=1}^{|O|} V_i \right) \quad \text{رابطه (۱)}$$

الگوریتم‌هایی که دارای مقدار بزرگی برای HV باشند، الگوریتم‌های بهتری خواهند بود.

۵-۱- نمودار مسیر ارزش

از دیگر روش‌های بررسی کیفیت جواب‌های مدل، روش مسیر ارزش است (Geoffrion et al., 1972). در این نمودار محور افقی توابع هدف را نشان می‌دهد و میله‌های عمودی برای نمایش هر تابع هدف به کار می‌رود که برآ آن کمترین و بیشترین مقدار تابع هدف برای مجموعه بهینه‌پاره‌تو است. هر خط متقاطع که توابع هدف را بهم وصل می‌کند، با یک جواب از مجموعه نامغلوب متناظر است. این خطوط، ارزش یک جواب را در هر مورد از توابع هدف نشان می‌دهند.

در مورد نمودار مسیر ارزش ذکر دو نکته ضروری است: ۱) این نمودار، ارزیابی‌ای کیفی از جواب‌های بدستآمده را از منظر هر تابع هدف نشان می‌دهد. الگوریتمی که بتواند جواب‌های خود را در سراسر طول میله بگستراند، جواب‌های با پراکندگی خوب را پیدا

گردید. در پایان، براساس نقشه واحدهای زیست‌محیطی منطقه و نیازمندی‌های هریک از کاربرهای مدنظر، نقشه توان اکولوژیکی منطقه برای کاربری‌های کشاورزی، مرتع و جنگل‌داری تهیه شد و قدرت بالقوه عرصه‌های مختلف سرزمین برای کاربری‌های مورد نظر تعیین گردید. لازم به ذکر است که با توجه به گسترده‌گی موضوع، برسی و تحلیل وضعیت منابع آبی به منظور تعیین توان اکولوژیکی منطقه صورت نگرفت.

۳-۲- طراحی و اجرای مدل ۱-۳-۲- تعریف توابع هدف

در پژوهش حاضر به منظور تولید الگوهای آمایش سرزمین، پنج تابع هدف فرسایش، منفعت اقتصادی، سازگاری کاربری‌ها، دشواری تغییر کاربری‌ها و حفظ پیوستگی کاربری‌ها در نظر گرفته شد، که در ادامه شرح داده می‌شوند.

الف) فرسایش

براساس تحقیقات شرکت مهندسین مشاور طرح آبریز، حوضه آبخیز رودبار از نظر فرسایش آسیب‌پذیر است، لذا یکی از اهداف پژوهش حاضر ایجاد الگوهایی برای آمایش سرزمین در نظر گرفته شد که فرسایش را تا حد ممکن کاهش دهند. در این پژوهش برای محاسبه فرسایش، از مدل RUSLE که به استفاده از اراضی وابسته است، استفاده شد (Wischmeier, 1978). تابع هدف مورد نظر به کمک رابطه (۲) در مدل طراحی شده به کار گرفته شد.

رابطه (۲)

$$\text{Minimiz : } Z_1 = \sum_{e=1}^E \sum_{i=1}^{R\text{unit}} \sum_{j=1}^{C\text{unit}} (R_{i,j} \times K_{i,j} \times L_{i,j} \times S_{i,j} \times C_{e,i,j} \times P_{e,i,j})$$

که در آن، $R_{i,j}$ عامل فرسایندگی باران، $K_{i,j}$ عامل فرسایش‌پذیری خاک، $L_{i,j}$ عامل طول شیب، $S_{i,j}$ عامل تندي شیب، $C_{e,i,j}$ عامل مدیریت پوشش برای کاربری

فرسایشی متوسط است (شرکت مهندسین مشاور طرح آبریز، ۱۳۹۱). با بررسی‌های صورت‌گرفته مشخص شد که در منطقه مطالعه‌شده - به رغم وجود پتانسیل بالای کشاورزی - همچنان مردم گرفتار محرومیت عمیقی هستند. در چنین شرایطی استفاده بهینه از امکانات و منابع موجود منطقه اهمیت بسیار بالایی برای کشاورزان دارد.

۲-۲- داده‌ها

در پژوهش حاضر نقشه مدل رقومی ارتفاع، نقشه کاربری اراضی و داده‌های بارندگی و خاک‌شناسی منطقه مطالعه‌شده به عنوان نقشه‌ها و داده‌های پایه به کار گرفته شدند (منبع تمامی داده‌ها و نقشه‌های پایه، شرکت مهندسین مشاور طرح آبریز است). از این داده‌ها و نقشه‌ها به سه منظور استفاده شد: تعیین توان اکولوژیکی منطقه به عنوان ورودی مدل طراحی شده، ورودی مدل RUSLE برای محاسبه فرسایش منطقه به عنوان یکی از توابع هدف، و ورودی توابع هدف و ساخت کروموزوم‌های اولیه (جمعیت اولیه).

۲-۱-۲- تعیین توان بوم‌شناسی منطقه

یکی از مراحل اصلی آمایش سرزمین، تعیین توان بوم‌شناسخی یا اکولوژیکی سرزمین است (کریمی و همکاران، ۱۳۸۸). نقشه توان اکولوژیک منطقه یکی از ورودی‌های مدل طراحی شده است. در پژوهش حاضر، تعریف و مبانی مدل ارزیابی توان اکولوژیک مخدوم به عنوان مینا در نظر گرفته شد. به منظور تهیه این نقشه باید وضعیت منابع اکولوژیک منطقه مورد شناسایی و تجزیه و تحلیل و همچنین جمع‌بندی و ارزیابی قرار گیرد (مخدوم، ۱۳۸۷). ابتدا با استفاده از نقشه شیب و طبقات ارتفاعی و براساس نیاز کاربری‌های جنگل‌داری، کشاورزی و مرتع، نقشه واحدهای شکل زمین در منطقه تولید شد و در ادامه با تلفیق این نقشه با نقشه‌های حساسیت به فرسایش، بافت و عمق خاک منطقه، نقشه واحدهای زیست‌محیطی منطقه تهیه

رابطه‌های (۴) و (۵)، سازگاری هر کاربری با کاربری‌های همسایه خود محاسبه گردید.

Maximaiz :

$$Z_3 = \sum_{i=1}^{R_{unit}} \sum_{j=1}^{C_{unit}} C_{i,j} \quad \text{رابطه (۴)}$$

$$C_{i,j} = \frac{\sum_{h=1}^n C_{i,j,h}}{n} \quad \text{رابطه (۵)}$$

در رابطه (۴)، $C_{i,j}$ میانگین سازگاری پیکسل (j,i) با همسایه‌های خود است. در رابطه (۵)، $C_{i,j,h}$ سازگاری پیکسل (j,i) با همسایه h است. n تعداد همسایه‌های پیکسل (j,i) است. i و j نیز شماره سطر و ستون پیکسل‌ها هستند.

د) دشواری تغییر کاربری‌ها

یکی از اهداف پژوهش حاضر، به حداقل رساندن دشواری تغییر کاربری‌ها در الگوهای خروجی مدل است. برای محاسبه سختی تغییر کاربری‌ها از ماتریس دشواری تغییر کاربری‌ها (بختیاری فر و همکاران، ۱۳۹۰) استفاده شد. ابتدا با استفاده از روش AHP، سطوح مختلف دشواری تغییر کاربری‌ها وزن‌دهی شد و در ادامه با استفاده از رابطه (۶) مقدار دشواری تغییر از کاربری فعلی هر پیکسل به کاربری مدنظر محاسبه گردید.

Minimaiz :

$$Z_4 = \sum_{i=1}^{R_{unit}} \sum_{j=1}^{C_{unit}} D_{i,j} \quad \text{رابطه (۶)}$$

که در آن، $D_{i,j}$ دشواری تغییر کاربری از کاربری فعلی پیکسل (j,i) به کاربری پیشنهادشده در مدل است.

ه) حفظ پیوستگی کاربری‌ها

دلیل استفاده از این تابع هدف، ایجاد الگوهایی برای آمایش سرزمن است که کاربری‌های آن حداقل پیوستگی را داشته باشند. برای اعمال این تابع هدف

$P_{i,j}$ عامل حفاظت کاربری و i و j شماره سطر و ستون هر پیکسل است.

ب) منفعت اقتصادی

هدف از این تابع هدف رسیدن به حداقل سودمندی الگوهای آمایش سرزمن است. برای اعمال این تابع هدف ابتدا با استفاده از نظر کارشناسی، ماتریس منفعت اقتصادی تغییر کاربری‌ها تهیه شد، سپس با استفاده از روش AHP سطوح منفعت اقتصادی وزن‌دهی گردید و در ادامه به کمک رابطه (۳) منفعت اقتصادی تغییر کاربری فعلی یک پیکسل به کاربری مدنظر محاسبه شد. لازم به ذکر است که در تهیه ماتریس منفعت اقتصادی تغییر کاربری‌ها فقط به اقتصاد بازاری تغییر کاربری‌ها توجه شده است.

Maximaiz :

$$Z_2 = \sum_{i=1}^{R_{unit}} \sum_{j=1}^{C_{unit}} P_{i,j} \quad \text{رابطه (۳)}$$

که در آن، $P_{i,j}$ منفعت اقتصادی تغییر کاربری پیکسل (j,i) از کاربری فعلی آن به کاربری پیشنهادی است.

ج) سازگاری کاربری‌ها

دلیل استفاده از این تابع هدف، افزایش سازگاری کاربری‌ها در الگوهای خروجی مدل است تا ارتباط هر کاربری با محدوده اطراف آن به گونه‌ای باشد که تأثیرات ناخواسته میان آن کاربری با کاربری‌های مجاور به حداقل برسد. این تابع هدف براساس میزان سازگاری کاربری هر واحد مکانی با کاربری‌های واحدهای مکانی مجاور محاسبه می‌شود. لذا از ماتریس سازگاری کاربری‌ها (بختیاری فر و همکاران، ۱۳۹۰) برای دستیابی به شرایط سازگاری میان کاربری‌های همسایه استفاده شد. این ماتریس، سطوح مختلف سازگاری میان کاربری‌های گوناگون را به کمک دانش کارشناسی مشخص می‌کند. در ادامه به کمک روش AHP سطوح سازگاری کاربری‌ها وزن‌دهی شد و با استفاده از

اولیه است (Beady et al., 1993). در اکثر مسائل بهینه‌سازی با استفاده از الگوریتم ژنتیک، جمعیت اولیه به صورت تصادفی تولید می‌شود، اما گاه در مسائل پیچیده برای بالابردن سرعت و کیفیت الگوریتم، روش‌هایی ابتکاری نیز برای تولید جمعیت اولیه به کار گرفته می‌شوند؛ همچنین می‌توان مجموعه‌ای از قیود و محدودیت‌های مسئله را نیز هنگام ایجاد جمعیت اولیه آن پیاده‌سازی کرد. برای ایجاد جمعیت اولیه در پژوهش حاضر از روشی ابتکاری مبنی بر توابع جریمه‌ای و انتخاب به‌وسیله چرخه رولت^۲ استفاده شد. در این روش ابتدا لازم است مجموعه‌ای از قیود و محدودیت‌ها برای قرارگیری یک کاربری در یک پیکسل (واحد کاری) از منطقه درنظر گرفته شود. قیود درنظر گرفته شده شامل اینها هستند: ۱) کاربری فعلی موجود در یک پیکسل اگر از کاربری‌های بالقوه آن پیکسل باشد، به‌دلیل کاهش هزینه‌های آمایش سرزمین بر بقیه کاربری‌ها ارجحیت دارد؛ ۲) کاربری‌های موجود در منطقه به‌دلیل سازگاری بالاتر با شرایط منطقه، بر بقیه کاربری‌ها ارجحیت دارند؛ ۳) یکی از اهداف مهم در آمایش سرزمین حفظ پیوستگی کاربری‌های است، لذا کاربری‌های بالقوه یک پیکسل که با کاربری همسایه آن یکسان است، بر باقی کاربری‌ها ارجحیت دارند. محدودیت‌های درنظر گرفته شده شامل اینها هستند: ۱) محدودیت شرایط محیطی یک پیکسل که آن را مقید می‌کند که فقط مجموعه‌ای از کاربری‌های مشخص، مجاز به اعمال در پیکسل مورد نظر باشند؛ ۲) محدودیت مساحت هر کاربری که موجب می‌شود تا در حد امکان مساحت کاربری‌ها در یک حد مجاز قرار گیرند.

سپس براساس قیود و محدودیت‌های گفته شده، کاربری‌های مجاز براساس توابع جریمه‌ای امتیازبندی و احتمال انتخاب هر کاربری محاسبه می‌شود. در ادامه

ابتدا پیکسل‌هایی که کاربری آنها یکسان است و مرز مشترک نیز دارند، خوشبندی می‌شوند. در ادامه، تعداد این خوشبندی‌ها شمارش و بر مساحت منطقه تقسیم می‌شوند. رابطه (۷) شکل کلی این تابع هدف را نشان می‌دهد.

Minimize :

$$Z_5 = \frac{N}{A} \quad (7)$$

که در آن، N تعداد خوشبندی و A مساحت منطقه مطالعه‌شده بر حسب هکتار است.

۲-۳-۲- اجرای مدل

به‌منظور حل مسائل آمایش سرزمین با استفاده از الگوریتم NSGA-II لازم است کروموزوم‌های متناسب با مسئله طراحی شوند و عملگرهای ژنتیکی متناسب با این‌گونه مسائل به کار گرفته شوند. بدین منظور در پژوهش حاضر، راهکاری ابتکاری برای ایجاد جمعیت اولیه و عملگری ابتکاری برای انجام نوع خاصی از عملیات ترکیب با نام عملگر ترکیب اجتماع خوشبندی (CUC) طراحی و به کار گرفته شد. در ادامه نحوه شکل‌دهی کروموزوم‌ها، روش ابتکاری ایجاد جمعیت اولیه و عملگر ترکیب ابتکاری CUC شرح داده می‌شود.

الف) نحوه شکل‌دهی کروموزوم‌ها

مجموعه‌ای از کروموزوم‌ها به مثابه جمعیتی برای الگوریتم ژنتیک قلمداد می‌شوند (Goldberg, 1989) که به‌وسیله عملگرهای الگوریتم ژنتیک تکامل می‌یابد. در پژوهش حاضر هر کروموزوم متشکل از یک فضای دوبعدي از ژن‌هاست. موقعیت هر ژن نشان‌دهنده یک واحد مکانی (پیکسل‌هایی به ابعاد یک هکتار) از منطقه و ارزش آن بیانگر کاربری آن واحد است. این موارد به‌گونه‌ای طراحی شده‌اند که نیاز فضایی مسئله را ارضاء کنند.

ب) ایجاد جمعیت اولیه

یکی از قسمت‌های مهم الگوریتم ژنتیک ایجاد جمعیت

1. Classter Union Crossover
2. Roulette Wheel Selection

XBC مستقل از نوع مسئله و عملگر XTD مختص مسائل آمایش سرزمن است، که موجب افزایش یا کاهش مساحت یک قطعه از کاربری می‌شود. در ادامه نحوه اعمال عملگر ترکیب CUC شرح داده می‌شود.

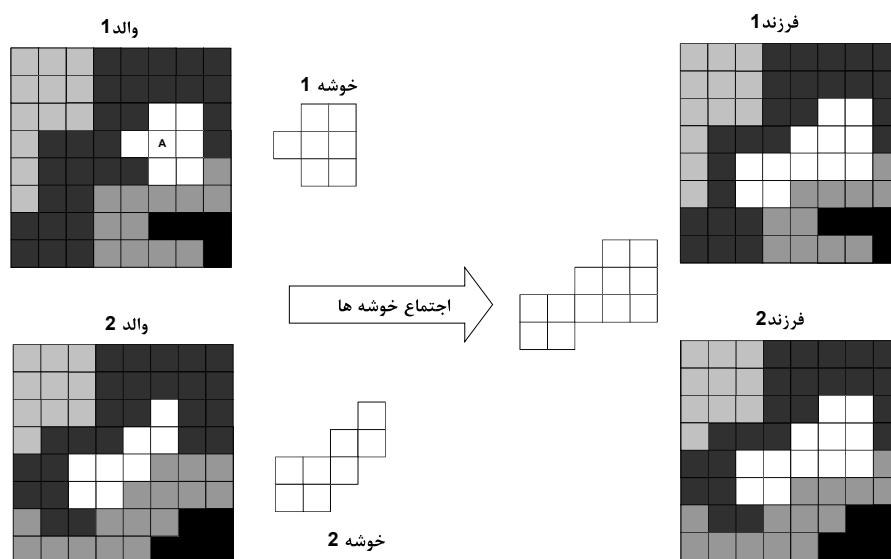
ج) عملگر ترکیب اجتماع خوشها

یکی از اهداف مهم در آمایش سرزمن حفظ پیوستگی کاربری هاست. در پژوهش حاضر، عملگر ابتکاری CUC به منظور ارتبری ژن‌های خوب دو والد و در عین حال حفظ پیوستگی کاربری‌ها و بهبود یکپارچگی در کاربری‌ها تعریف شد. برای اعمال این نوع ترکیب ابتدا دو والد انتخاب می‌شود. سپس به صورت تصادفی از میان پیکسل‌هایی از والد اول که کاربری آنها با کاربری پیکسل‌هایی هم‌مکان آنها در والد دوم یکسان است، یک پیکسل انتخاب می‌شود (پیکسل A) و در ادامه خوشه (مجموعه پیکسل‌هایی با کاربری یکسان و دارای همسایگی) مربوط به این پیکسل در دو والد (خوشة ۱ و خوشة ۲) شناسایی و این خوشه‌ها با هم ترکیب (عمل اجتماع) و به نسل بعد انتقال داده می‌شوند. شکل ۳ این موضوع را به خوبی نشان می‌دهد.

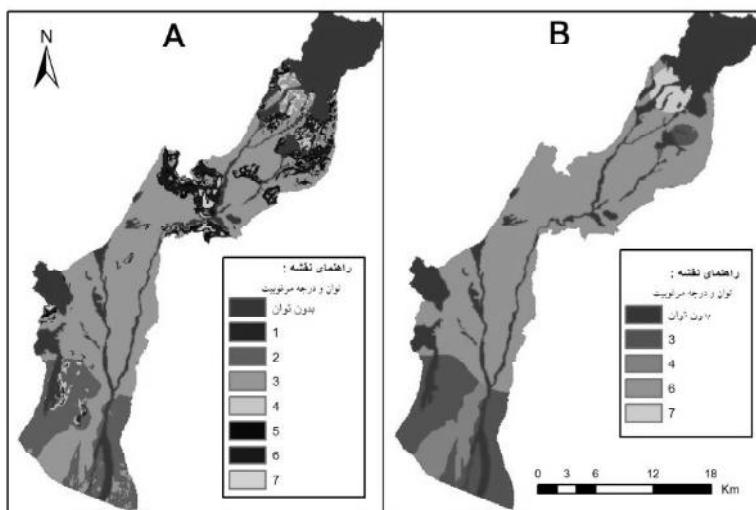
با استفاده از روش انتخاب چرخه رولت، یک کاربری برای هر واحد مطالعاتی انتخاب می‌شود. در امتیازبندی براساس توابع جریمه‌ای، جواب‌های غیرموجه با احتمالی انداز امکان حضور می‌یابند، بدین ترتیب جواب‌های غیرموجه به سادگی حذف نمی‌شوند زیرا ممکن است در ژن‌های آنها اطلاعات مفیدی باشد که با اندکی تغییر به جواب بهینه تبدیل شوند.

ج) عملگر ترکیب

یکی از عملگرهای مهم در الگوریتم NSGA-II، عملگر ترکیب است. هدف عملگر ترکیب، کاوش در قسمت‌های جدید و به خصوص سودمند فضای جستجو به وسیله تعویض قسمت یک مجموعه از ژن‌ها بین دو کروموزوم است. در پژوهش حاضر از سه نوع عملگر ترکیب مختلف استفاده شد، که سهم هریک از آنها در تولید جمعیت، از ترکیب برابر به دست آمد. در این پژوهش یک عملگر ترکیب ابتکاری و متناسب با مسائل آمایش سرزمن، تحت عنوان «عملگر ترکیب اجتماع خوشها (CUC)» شرح و بسط داده شد. دو عملگر دیگر به کار گرفته شده، عملگر ترکیب XTD و عملگر ترکیب (Datta et al., 2007) XBC هستند.



شکل ۳. عملگر ابتکاری طراحی شده: اجتماع خوشها (CUC)



شکل ۴. نقشه توان اکولوژیکی کاربری‌های کشاورزی و مرتع (A) و کاربری جنگل‌داری (B)

توان مرتع داری است. در مورد جنگل‌داری، ۸۲۰۰ هکتار از سطح منطقه دارای توان ۳، ۱۱۰۰۰ هکتار دارای توان ۴، ۳۸۰۰۰ هکتار دارای توان ۶، ۳۹۰۰۰ هکتار دارای توان ۷ جنگل‌داری، و حدود ۱۳۳۰۰ هکتار بدون توان برای جنگل‌داری است. نکته درخور توجه اینکه حدود ۲۰۰ هکتار از اراضی کشاورزی و ۳۶۰۰ هکتار از مرتع در این حوضه آبخیز در قسمت‌هایی واقع شده‌اند که توانایی بالقوه را برای این کاربری‌ها ندارند. شکل ۴ توان اکولوژیک منطقه مطالعه‌شده را برای کاربری‌های کشاورزی، مرتع و جنگل‌داری نشان می‌دهد.

۳-۲- نتایج مدل

از آنجاکه مدل طراحی شده مبتنی بر الگوریتم ژنتیک چنددهفه است، خروجی مدل به صورت چندین الگوی بهینه که ارزش کاربردی یکسانی دارند، ارائه می‌شود. براساس شرایط موجود در منطقه مطالعه‌شده و نظر کارشناسی، الگوهای بهینه قابلیت انتخاب و اجرا خواهند داشت.

میزان فرسایش منطقه در شرایط کاربری فعلی برای مناطق منتخب در فضای جستجو $10^5 \times 10^{36} / 61$ تن در سال برآورد شد. این در حالی است که در

ج-۲) عملگر جهش

عملگر جهش باعث ورود اطلاعات جدید به جمعیت و همچنین جست‌وجو در فضاهای دست‌نخورده مسئله می‌شود. در پژوهش حاضر از دو عملگر جهش MBC و MSIS2 که داتا و همکارانش تعریف کردند، استفاده شد. عملگر جهش MBC برای جست‌وجوی محلی و همچنین حفظ تنوع در میان جواب‌ها به کار می‌رود. عملگر جهش MSIS2 برای هدایت جواب‌های نشدنی به سمت قسمت‌های شدنی فضای جست‌وجو به کار می‌رود (Datta, 2007).

۳- نتایج

۳-۱- توان اکولوژیک منطقه

براساس نتایج حاصل از بررسی توان اکولوژیک منطقه، ۴۹ هکتار از سطح حوضه دارای توان ۱ کشاورزی، ۷۰۰۰ هکتار از سطح حوضه دارای توان ۲ کشاورزی، ۳۳۰۰ هکتار از سطح حوضه دارای توان ۳ کشاورزی، و ۱۹۳۰۰ هکتار بدون توان کشاورزی است. همچنین ۳۳۵۰ هکتار از سطح منطقه دارای توان ۱ مرتع داری، حدود ۳۶۴۰۰ هکتار دارای توان ۲ مرتع داری، ۳۸۸۷۰ هکتار دارای توان ۳ مرتع داری، و ۱۳۴۷۰ هکتار بدون

طراحی مدل بهینه‌سازی کاربری اراضی مبتنی بر الگوریتم ژنتیک چندهدفه با رویکرد آمایش سرزمین

میزان فرسایش را کاهش و منفعت اقتصادی الگوها را افزایش دهد. از طرفی این الگوها براساس جداول ماتریس سازگاری کاربری‌ها و ماتریس دشواری تغییر کاربری‌ها (بختیاری‌فر و همکاران، ۱۳۹۰) دارای سطح سازگاری بالا، دشواری تغییر کم، و پیوستگی بالا هستند. در مسائلی همچون موضوع پژوهش حاضر، به دلیل استفاده از داده‌های مختلف و تفاوت در شرایط اقلیمی مناطق مطالعه‌شده و همچنین درنظرگرفتن اهداف و قیود مختلف، نمی‌توان نتایج به دست آمده را به صورت مستقیم با سایر کارها مقایسه و ارزیابی کرد. از این‌رو مقدار عددي نتایج مدل طراحی‌شده در این پژوهش با دیگر کارهای انجام‌شده در این زمینه متفاوت است. در پژوهش حاضر بهمنظور بررسی کارابی مدل و مقایسه با سایر کارها، تأثیر به کارگیری عملگرهای ابتکاری طراحی‌شده در مدل بررسی و ارزیابی شد. شکل ۵ یکی از الگوهای خروجی مدل را در دو سطح کلی و جزئی نشان می‌دهد.

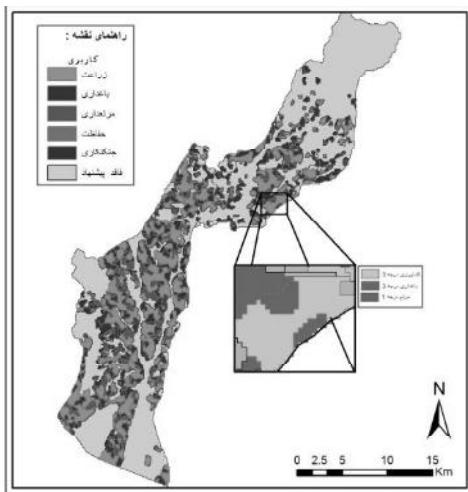
الگوهای خروجی مدل، کمترین مقدار فرسایش $10^{31} \times 10^5$ تن در سال است، که کاهش 3703 درصدی فرسایش در این الگو را در مقایسه با شرایط فعلی در قسمت‌های موردنظر نشان می‌دهد. این الگوی آمایش سرزمین، سطح منفعت اقتصادی حاصل از تغییر کاربری منطقه را به $1536/0$ رسانده که برابر با رشد $53/46$ درصدی در سطح منفعت اقتصادی حاصل از تغییر کاربری است. سطح منفعت اقتصادی الگوی کاربری فعلی منطقه نقطه سربه‌سر (نه سود و نه زیان) در نظر گرفته شد، که مقدار کمی آن طبق ماتریس منفعت اقتصادی تغییر کاربری‌ها برابر با $1/0$ است. جدول ۱ تعدادی از نتایج الگوهای خروجی مدل و تأثیر این الگوها را در منطقه نشان می‌دهد.

همان‌طور که نتایج پژوهش حاضر نشان می‌دهند، مدل طراحی‌شده در کنار مزیت‌هایی چون درنظرگرفتن مسئله توان اکولوژیک در تخصیص کاربری، توجه به بعد مکانی آمایش سرزمین، و استفاده از عملگرهای ژنتیکی متناسب با آمایش سرزمین، توانسته است

جدول ۱. تعدادی از الگوهای حاصل از مدل و تأثیر آن بر منطقه

شماره	مقدار فرسایش (تن در سال)	درصد کاهش فرسایش	سطح منفعت اقتصادی	درصد رشد سطح اقتصادی	سطح دشواری خوشها	تعداد
۱	۱۰۷۰۳۰	۳۴/۵۸	۰/۱۵۴	۵۳/۹۹	۰/۳۹۱۸	۰/۰۲۲۴
۲	۱۱۰۷۷۸	۳۲/۲۹	۰/۱۵۳۲	۵۳/۱۷	۰/۳۸۸۴	۰/۰۲۱۹
۳	۱۱۵۲۷۲/۲	۲۹/۵۴	۰/۱۵۱۹	۵۱/۸۸	۰/۳۹۱	۰/۰۲۱۵
۴	۱۰۳۰۱۶/۲	۳۷/۰۳	۰/۱۵۳۶	۵۳/۶۴	۰/۳۹۳۸	۰/۰۲۲۶
۱۵	۱۱۰۲۱۲/۴	۳۲/۶۳	۰/۱۵۲۵	۵۲/۵۴	۰/۳۸۶۱	۰/۰۲۱۹
۱۶	۱۱۰۹۵۵/۳	۳۲/۱۸	۰/۱۵۲۷	۵۲/۷۱	۰/۳۹۷۶	۰/۰۲۲۷
۲۴	۱۱۶۴۱۳/۶	۲۸/۸۴	۰/۱۵۱۵	۵۱/۴۷	۰/۳۹۱۹	۰/۰۲۱۳
۲۵	۱۰۴۱۱۲/۲	۳۶/۳۶	۰/۱۵۳۶	۵۳/۶	۰/۳۹۳۱	۰/۰۲۲۵
۲۶	۱۰۸۰۲۱/۱	۳۳/۹۷	۰/۱۵۳۱	۵۳/۱۴	۰/۳۹۰۶	۰/۰۲۲۳
۲۷	۱۱۱۳۵۰/۷	۳۱/۹۴	۰/۱۵۲۴	۵۲/۴	۰/۳۹۷۵	۰/۰۲۲۶
۳۰	۱۱۱۲۳۴/۹	۳۲/۰۱	۰/۱۵۲۸	۵۲/۸۶	۰/۳۹۵۵	۰/۰۲۲۶

علی‌اکبر متكان و همکاران



شکل ۵. الگوی آمایش سرزمین تولیدشده در مدل

که شرایطی مشابه منطقه مطالعه شده دارند، تابع هدف دشواری تغییر کاربری‌ها را در نظر نگرفت.

نمودار مسیر ارزش برای جواب‌های نسل ۲۰۰۰ م حاصل از مدل، در شکل ۷ نشان داده شده است. این شکل برای توابع هدف نرمال شده رسم گردید.

همان‌طور که در شکل ۷ مشاهده می‌شود، جواب‌های به دست آمده از مدل در هریک از توابع هدف در سراسر طول میله آن تابع هدف گسترش دشده است، که نشان از پراکندگی خوب نتایج دارد. تغییرات عمدہ‌ای نیز در شبیخ خطوط بین هر دو تابع هدف متواالی دیده می‌شود که نشان از مبادله خوب بین جواب‌های نامغلوب دارد.

۴-۲-۴- بررسی عملگرهای ابتکاری طراحی شده
در این قسمت نتایج حاصل از اعمال عملگرهای ابتکاری طرح شده، بررسی می‌گردد.

۴-۲-۴- راهکار تولید جواب اولیه
در بیشتر پژوهش‌های صورت گفته در زمینه بهینه‌سازی کاربری اراضی، جواب‌های اولیه به صورت تصادفی تولید شده بودند ولی در پژوهش حاضر راهکاری ابتکاری به منظور تولید والد اولیه طراحی و استفاده شد.

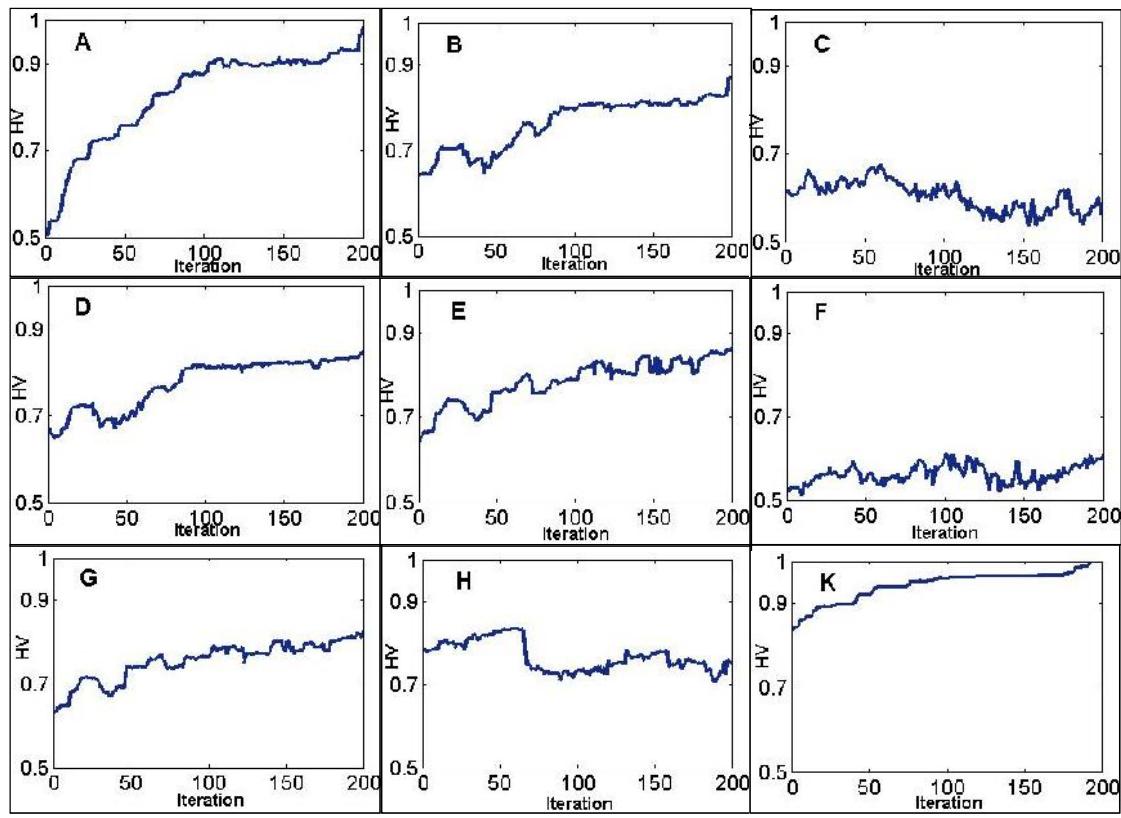
۴- بحث و نتایج

در این بخش پس از انجام ارزیابی‌های مختلف روی الگوریتم، به اعتبار سنجی مدل و نتایج آن و تأثیر به کارگیری عملگرهای ابتکاری طراحی شده در مدل پرداخته می‌شود.

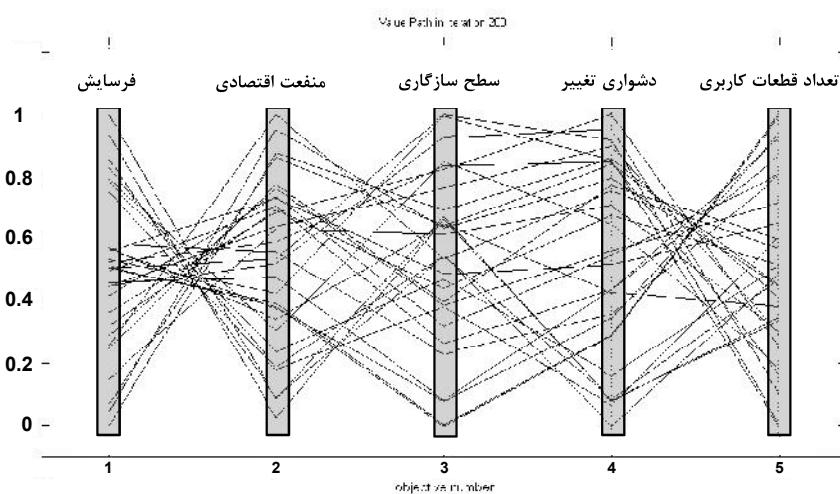
۴-۱- ارزیابی مدل طراحی شده

در پژوهش حاضر به منظور ارزیابی مدل، از معیار فراگشایش و نمودار مسیر ارزش استفاده شد. شکل ۶ معیار فراگشایش بین توابع هدف را به صورت دو به دو نشان می‌دهد. در این شکل در مواردی همانند K.G.E.D.B.A تغییرات معیار فراگشایش طی نسل‌های مختلف روند صعودی رو به رشدی دارد، که نشان می‌دهد مدل توانسته است طی نسل‌های مختلف به سمت جواب‌های بهینه نهایی حرکت کند. در شکل ۶ در مواردی که یکی از توابع هدف، دشواری تغییر کاربری‌هاست (H,F,C)، در نسل‌های مختلف تغییر مشخصی در معیار فراگشایش مشاهده نمی‌شود که بدلیل نبود تنوع در کاربری‌های بالفعل و بالقوه در منطقه و پایین‌بودن دشواری تغییر کاربری‌ها از کاربری فعلی هر پیکسل به هریک از کاربری‌های بالقوه آن است. بنابراین می‌توان در این منطقه یا مناطق دیگری

طراحی مدل بهینه‌سازی کاربری اراضی مبتنی بر الگوریتم ژنتیک چندهدفه با رویکرد آمایش سرزمین



شکل ۶. معیار فراگشایش طی ۲۰۰ نسل بین A-تابع هدف فرسایش و منفعت اقتصادی؛ B- فرسایش و سازگاری کاربری‌ها؛ C- فرسایش و دشواری تغییر کاربری‌ها؛ D- فرسایش و تعداد خوش‌های؛ E- منفعت اقتصادی و سازگاری کاربری‌ها؛ F- منفعت اقتصادی و دشواری تغییر کاربری‌ها؛ G- تابع هدف منفعت اقتصادی و تعداد خوش‌های؛ H- سازگاری کاربری‌ها و دشواری تغییر؛ K- سازگاری کاربری‌ها و تعداد خوش‌های کاربری‌ها



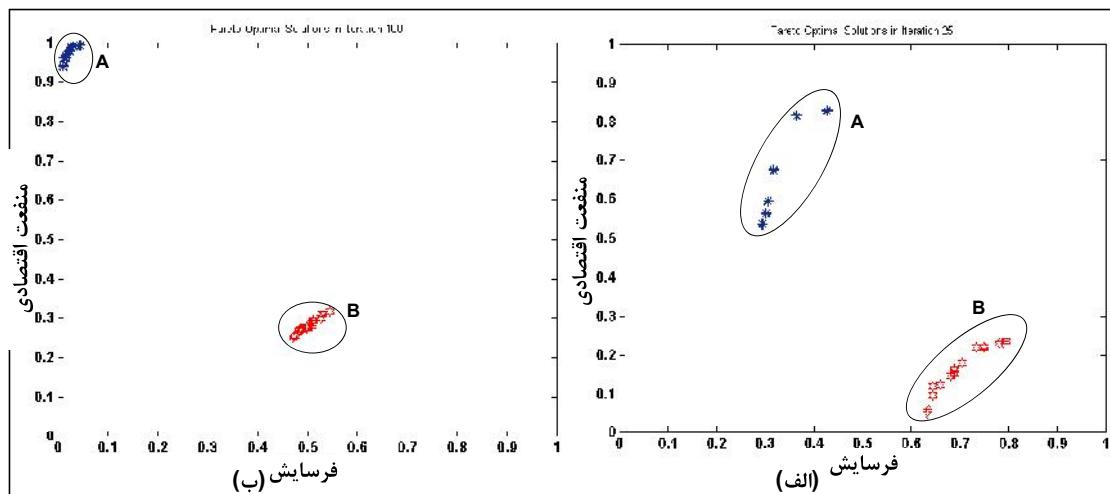
شکل ۷. نمودار مسیر ارزش برای ۵ تابع هدف در نسل ۲۰۰

منفعت اقتصادی است، هرچه جواب‌ها به سمت گوشة بالا و سمت چپ فضای جواب (جایی که منفعت اقتصادی ۱ و فرسایش صفر است) نزدیک‌تر شوند، مناسب‌ترند. همان‌طور که در شکل مشخص است در تمامی نسل‌ها جواب‌های حاصل از جمعیت اولیه ابتکاری تفاوت چشمگیری با جواب‌های حاصل از جمعیت اولیه تصادفی داشته است.

به‌منظور کمی‌سازی تأثیر راهکار ساخت جواب‌های اولیه ابتکاری، از معیار فراگشايش استفاده شد. نتایج به‌دست آمده نشان از تفاوت چشمگیری در مقادیر این معیار بین اجرای مدل در دو حالت یادشده دارد، به‌نحوی که مقدار این معیار در نسل ۱۰۰ در اجرای مدل اجرashده با جواب اولیه ابتکاری برابر با ۰/۹۸۲ و با جواب اولیه تصادفی برابر با ۰/۱۶۵ است. مقایسه میان معیار فراگشايش در دو تابع هدف فرسایش و منفعت اقتصادی طی ۱۲۰ نسل در اجرای مدل با جواب اولیه ابتکاری و جواب اولیه تصادفی، در شکل ۹ نشان داده شده است.

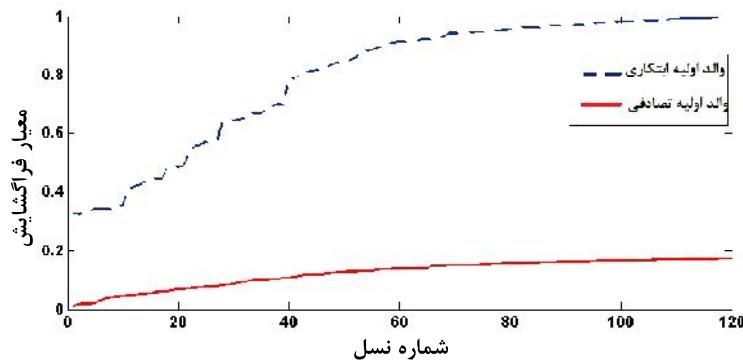
به‌منظور بررسی تأثیر این راهکار، مدل به دو صورت با جواب‌های اولیه ابتکاری و جواب‌های اولیه تصادفی اجرا شد. به‌منظور اعمال شرایط مساوی برای بررسی کارایی این راهکار، فقط از دو تابع هدف حداقل‌سازی فرسایش و حداکثرسازی منفعت اقتصادی استفاده شد. مقادیر هریک از توابع هدف براساس جواب‌های تولیدشده از هر دو روش، ترمال شدند.

به‌منظور تولید جواب‌های اولیه ابتکاری از روش توضیح داده شده در بخش ایجاد جمعیت اولیه استفاده شد. برای تولید جواب‌های تصادفی نیز پس از تهیه فهرستی از کاربری‌های مجاز برای تخصیص به هر پیکسل (توان اکولوژیک هر پیکسل)، یک کاربری از بین آنها به صورت تصادفی انتخاب شد. نتایج حاصل از اجزای مدل در شرایط یادشده، بهبود چشمگیر روند حل مسئله را با درنظرگرفتن جمعیت اولیه ابتکاری نشان می‌دهند. شکل ۸ تفاوت مجموعه جواب بهینه پاره‌توی حاصل از اجرای مدل را در دو حالت - با والد اولیه ابتکاری (مجموعه جواب A) و با والد اولیه تصادفی (مجموعه جواب B) - نشان می‌دهد. چون در این شکل، هدف حداقل‌سازی فرسایش و حداکثرسازی



شکل ۸. تفاوت مجموعه جواب پاره‌توی حاصل از اجرای مدل با جواب‌های اولیه ابتکاری (مجموعه جواب A)، و جواب‌های اولیه تصادفی (مجموعه جواب B) در (الف) نسل ۲۵، (ب) نسل ۱۰۰

طراحی مدل بهینه‌سازی کاربری اراضی مبتنی بر الگوریتم ژنتیک چندهدفه با رویکرد آمایش سرزمین



شکل ۹. مقایسه معیار فراگشايش بین اجرای مدل با جواب اولیه ابتکاری و جواب اولیه تصادفی طی ۱۲۰ نسل

ایجاد شده از طریق راهکار تولید جواب ابتکاری خوشبندی معقول تری دارند.^(۴) راهکار تولید جواب ابتکاری موجب هدایت مسئله به سمت قسمت‌های موجه فضای جستجو می‌شود.

۲-۲-۴- بررسی نتایج به کارگیری عملگر ابتکاری CUC
همان‌طور که پیش‌تر اشاره شد، در پژوهش حاضر یک عملگر ترکیب ابتکاری برای حل مسائل آمایش سرزمین شرح و بسط داده شد. به منظور بررسی تأثیر این عملگر ترکیب، برای هر جواب در هر نسل نوع عملگر ترکیب یا جهشی که به وسیله آن ایجاد شد ثبت گردید و در پایان، تعداد جواب‌های تولید شده به وسیله هریک از عملگرهای، طی تمامی نسل‌ها شمارش شد. برای اعمال شرایط مساوی، سهم هریک از عملگرهای ترکیب برابر در نظر گرفته شد.

بررسی‌ها نشان دادند که از کل ۲۸۷۱ جواب ایجاد شده طی ۱۰۰ نسل، ۱۱۱۶ جواب (۳۸/۹ درصد) به وسیله عملگر ترکیب ابتکاری ایجاد شدند، که این مقدار بیش از سهم هر عملگر از ایجاد جواب‌ها طی هر نسل است (سهم هر عملگر ترکیب ۳۳/۳۴ درصد است). بدین ترتیب جواب‌های ایجاد شده به وسیله این عملگر توانستند در نسل‌های بعدی نیز در انتخاب پیروز شوند و به نسل‌های بعدی انتقال یابند. ۸۶۳ جواب (۳۰ درصد جواب‌ها) از طریق عملگر ترکیب XTD و ۸۹۲

همان‌طور که در شکل ۹ مشخص است، معیار فراگشايش در اجرای مدل با جواب اولیه ابتکاری در سطح بالاتری قرار دارد که نشان می‌دهد در هر نسل جواب‌های بهینه تولید شده با جواب اولیه ابتکاری به جواب بهینه نهایی نزدیک‌تر و فاصله ازدحامی (چگالی بین جواب‌ها) بهتر است. جواب اولیه ابتکاری موجب شد که مدل از محل مناسبی شروع به جستجو در فضای جواب کند.

از دیگر مزیت‌های راهکار تولید جواب اولیه ابتکاری، افزایش سرعت حرکت به سمت جواب بهینه نهایی است. به طور کلی الگوریتمی مناسب است که گام‌های بلندتری به سمت جواب بهینه نهایی بردارد. همان‌طور که در شکل ۹ مشخص است، افزایش معیار فراگشايش با اجرای مدل با جواب اولیه ابتکاری، شبیه زیادی دارد که سرعت بالای حرکت به سمت جواب بهینه نهایی را در اجرای مدل با جواب اولیه ابتکاری نشان می‌دهد.

به طور کلی از مزایای تولید جواب اولیه به وسیله راهکار ابتکاری مطرح شده در پژوهش حاضر، می‌توان به این موارد اشاره کرد: ۱) مدل از محل مناسب فضای جواب، شروع به جستجو می‌کند. ۲) سرعت حرکت به سمت جواب بهینه نهایی افزایش می‌یابد.^(۳) الگوهای ایجاد شده کاربردی ترند. در الگوهای ایجاد شده به وسیله تولید جواب تصادفی، کاربری‌ها بسیار پراکنده و خرد هستند که در عمل کارایی ندارند؛ ولی الگوهای

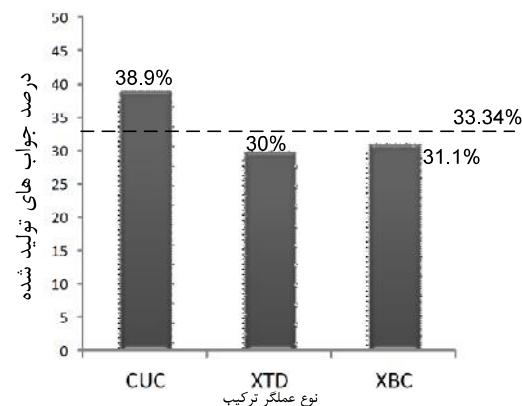
جواب‌هایی با سازگاری و پیوستگی بالا و دشواری تغییر کم هدایت کردند. در این مطالعه برای کاهش اندازه جمعیت، جواب‌های نهایی با عملگر مرتب‌سازی نامغلوب براساس دو تابع هدف میزان فرسایش و سطح منفعت اقتصادی مرتب شدند و فقط جواب‌هایی که در جبهه اول این دو تابع هدف قرار داشتند به عنوان جواب نهایی معرفی شدند. این جواب‌ها در جدول ۲ آمده‌اند. تمامی جواب‌های بهینه نهایی مدل، ارزش کاربردی یکسانی دارند و این روش فقط برای ارائه پیشنهاد جواب بهمنظور کاهش اندازه مجموعه جواب نهایی است.

۴-۴- تست تکرار پذیری مدل

از آنجاکه در الگوریتم‌های تکاملی، نقطه آغاز جستجو در فضای جواب به صورت تصادفی انتخاب می‌شود، نتایج کار با اجراهای مختلف، متفاوت خواهد بود. بهمنظور تست تکرار پذیری، مدل به دفعات ۵ بار با جمعیت اولیه ۳۰ و تعداد تکرار ۵۰ با پارامترهای یکسان اجرا شد.

شکل ۱۱ دامنه تغییرات مقادیر درصد بهبود منفعت اقتصادی (نمودار الف) و دامنه تغییرات کاهش فرسایش (نمودار ب) را برای ۵ تکرار مدل نشان می‌دهد. همان‌طور که در این شکل مشخص است، جواب‌های خروجی مدل در ۵ تکرار تقریباً در یک بازه از فرسایش و منفعت اقتصادی قرار دارند و تفاوت چندانی بین آنها از لحاظ این دو تابع هدف مشاهده نمی‌شود و تمامی الگوهای توانسته‌اند فرسایش منطقه را در حد پذیرفتی کاهش دهنده و سطح منفعت اقتصادی منطقه را بالا ببرند.

جواب (۳۱/۱ درصد) از طریق عملگر ترکیب XBC تولید شدند. این آمار شامل جواب‌هایی که به وسیله یک عملگر مشخص ترکیب ایجاد شده‌اند و روی آنها جهش رخ داده است نیز می‌شود.



شکل ۱۰. درصد جواب‌های تولید شده به وسیله عملگرها ترکیب به کار گرفته شده در مدل، طی ۱۰۰ نسل

از کل ۲۸۷۱ جواب ایجاد شده، ۱۲۰۹ فرزند (۴۲ درصد) به وسیله عملگر جهش بهبود یافته‌اند؛ بنابراین ۱۲۰۹ فرزند جهش یافته و موفق در کل مجموعه نسل‌ها تولید شده است.

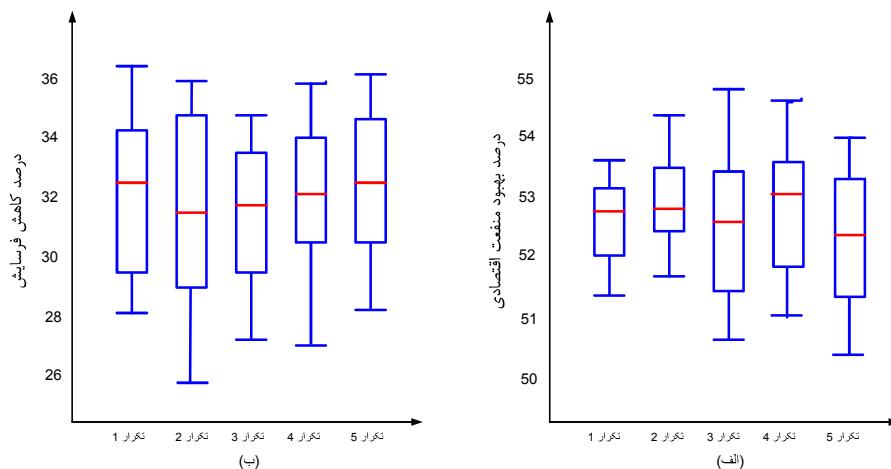
۴-۳- کاهش اندازه جمعیت

همان‌طور که در جدول ۱ مشخص است، تمامی جواب‌های نهایی مدل، سطح سازگاری بالا و دشواری تغییر پایین دارند و پیوستگی کاربری‌ها نیز بهبود پیدا کرده است. از این‌رو می‌توان این توابع هدف را به عنوان محدودیت و قید برای مسئله در نظر گرفت که تا نسل آخر در مدل قرار داشتند و جواب‌ها را به سمت

جدول ۱. جواب‌های نهایی پیشنهادی از مجموعه جواب بهینه

شماره	مقدار فرسایش (نن در سال)	درصد کاهش فرسایش	سطح منفعت اقتصادی	درصد رشد سطح اقتصادی
۱	۱۰۷۰۳۰	۳۴/۵۸	۰/۱۵۴	۵۳/۹۹
۴	۱۰۳۰۱۶/۲	۳۷/۰۳	۰/۱۵۳۶	۵۳/۶۴
۲۲	۱۰۳۷۲۳/۲	۳۶/۶	۰/۱۵۳۸	۵۳/۸۵

طراحی مدل بهینه‌سازی کاربری اراضی مبتنی بر الگوریتم ژنتیک چنددهدفه با رویکرد آمایش سرزمن



شکل ۱۱. نمودار دامنه تغییرات؛ (الف) درصد بهبود منفعت اقتصادی، (ب) درصد کاهش فرسایش در ۵ بار تکرار مدل

نتایج پژوهش حاضر نشان دادند که مدل

طراحی شده می‌تواند نقش مؤثری در مسائل آمایش سرزمن و موضوعاتی از این دست داشته باشد. از دیگر نتایج این پژوهش می‌توان به تأثیر فراوان استفاده از عملگرهای متناسب با نوع مسئله و نوع الگوریتم در روند جستجوی جواب بهینه اشاره کرد.

۶- منابع

بختیاری‌فر، م، مسگری، م.س، کریمی، م، چهرقانی، ا، ۱۳۹۰، مدل‌سازی تغییر کاربری زمین با استفاده از روش‌های تصمیم‌گیری چندمعیاره و GIS، نشریه محیط‌شناسی، دوره ۳۷، شماره ۲، صص. ۴۳-۵۲.

رجبی، م.ر، منصوریان، ع، علیمحمدی، ع، طالعی، م، ۱۳۸۹، بهینه‌سازی مکانی فرایند طراحی و برنامه‌ریزی شهری به کمک عملگرهای ابتکاری توسعه داده شده در قالب الگوریتم تکاملی چنددهدفه NSGA-II، سنجش از دور و GIS ایران، سال دوم، شماره ۳، صص. ۴۲-۲۱.

شعبانی، م، احمدی، ح، محسنی ساروی، م، آذریوند، ح، نیکنامی، د، ۱۳۸۷، بهینه‌سازی کاربری اراضی به منظور کاهش میزان فرسایش و افزایش سوددهی حوضه‌های آبخیز (بررسی موردی: حوضه آبخیز

۵- نتیجه‌گیری

بررسی نتایج به دست آمده نشان می‌دهد که مدل طراحی شده در پژوهش حاضر قادر است الگوهایی برای آمایش سرزمن پیشنهاد کند که فرسایش منطقه را بین ۳۰ تا ۳۵ درصد کاهش دهند. این در حالی است که سطح منفعت اقتصادی حاصل از تغییر کاربری حدود ۴۰ تا ۵۰ درصد رشد داشته است. تمامی الگوها دارای سازگاری بالا و دشواری تغییر اندازند و تا حد ممکن پیوستگی کاربری‌ها نیز افزایش یافته است. در این پژوهش به منظور بهبود روند جستجوی ایجاد الگوی مناسب آمایش سرزمن، دو عملگر ابتکاری ایجاد جواب‌های اولیه و ترکیب اجتماع خوش‌ها (CUC) طراحی و به کار گرفته شد. نتایج به دست آمده تأثیر شدید این عملگرها را در روند حل مسئله آمایش سرزمن نشان می‌دهد.

از نتایج و دستاوردهای پژوهش حاضر می‌توان به این موارد اشاره کرد: ۱) عرضه مدل بهینه‌سازی کاربری اراضی مبتنی بر الگوریتم ژنتیک چنددهدفه؛ ۲) مدیریت یکپارچه حوضه آبریز؛ ۳) طراحی عملگر ابتکاری تولید جواب‌های اولیه متناسب با مسائل آمایش سرزمن؛ ۴) طراحی عملگر ابتکاری ترکیب متناسب با مسائل آمایش سرزمن؛ و ۵) تکارش برنامه به گونه‌ای ارتقا یافته در آینده، به منظور استفاده در مطالعات آتی.

- International Journal of Geographical Information Science, iFirst, PP. 1–21.
- Coello Coello, C.A., Lamont G.B. & Van Veldhuizen D.A., 2007, **Evolutionary Algorithms for Solving Multi-Objective Problems**, Springer Science+Business Media, LLC, P. 810.
- Datta, D., Deb, K. & Fonseca, C.M., 2007, **Multi-Objective Evolutionary Algorithm for Land-Use Management Problem**, International Journal of Computational Intelligence Research, 3(4), PP. 371-384.
- Deb, K., Pratap, A., Agarwal, S. & Meyarivan, T., 2002, **A Fast and Elitist Multiobjective Genetic Algorithm: NSGA-II**, IEEE Transaction on Evolutionary Computation, 6(2), PP. 182-197.
- Deb K., 2001, **Multi-Objective Optimization Using Evolutionary Algorithms**, John Wiley & Sons, LTD., P. 497.
- Dias, A.H.F. & Vasconcelos, J.A., 2002, **Multiobjective Genetic Algorithms Applied to Solve Optimization Problems**, IEEE., Transactions on Magnetics.
- Geoffrion, A.M., Dyer, J.S. & Feinberg A., 1972, **An Interactive Approach for Multicriterion Optimization with an Application to the Operation of an Academic Department**, Management Science, 19(4), PP. 335-368.
- Goldberg D.E., 2007, **Evolutionary Algorithms for Solving Multi-Objective Problems**, Second Edition, Springer Science+Business Media, LLC., P. 810.
- خارستان فارس)، نشریه منابع طبیعی ایران، دوره ۶۰، شماره ۱.
- صادقی، س.ح.ر.، جلیلی، خ.، نیک‌کامی، د.، ۱۳۸۷، بیشینه سازی سوددهی کاربری اراضی حوضه آبخیز بریمند، نشریه منابع طبیعی ایران، دوره ۶۰، شماره ۶.
- کریمی، م.، مسگری، م.س.، شریفی، م.ع.، ۱۳۸۸، مدل‌سازی توان اکولوژیکی سرزمین با استفاده از منطق فازی (منطقه مورد مطالعه: شهرستان برخوار و میمه)، سنجش از دور و GIS ایران، سال اول، شماره ۱، صص. ۱۷-۳۸.
- مخدوم، م.، ۱۳۸۷، **شالوده آمایش سرزمین**، انتشارات دانشگاه تهران.
- معصومی، ز.، منصوریان ع.، مسگری م.س.، ۱۳۸۹، کاربرد الگوریتم زنیک چندهدفه در مطالعات مکان‌یابی کاربری‌های صنعتی، سنجش از دور و GIS ایران، سال دوم، شماره ۴، صص. ۱-۲۲.
- Beady D., Bull D.R. & Martin R.R., 1993, **An Overview of Genetic Algorithms: Part 1, Fundamentals**: University Computing, 15, PP. 58-69.
- Campbell, J.C., Radke, J., Gless, J.T. & Wirtshafter, R.M., 1992, **An Application of Linear Programming and Geographic Information Systems**, Cropland allocation in Antigua: Environment and Planning, A 24, PP. 535–549
- Cao, K., Battyc, M., Huangb, B., Liud, Y., Yue, L. & Chenf, J., 2011, **Spatial Multi-objective Land Use Optimization: Extensions to the non-dominated sorting genetic algorithm-II**, Taylor & Francis,

- Herzig, A., 2008, **A GIS-based Module for the Multiobjective Optimization of Areal Resource Allocation**, 11th AGILE International Conference on Geographic Information Science, University of Girona, Spain, P. 17.
- Horn, J., Nafpliotis, N., Goldberg, D.E., 1999, **A Niched Pareto Genetic Algorithm for Multiobjective Optimization**, In Proceedings of the First IEEE Conference on Evolutionary Computation, IEEE World Congress on Computational Computation, 1, PP. 82–87.
- Maringanti, C., Chaubey, I. & Popp, J., 2009, **Development of a Multiobjective Optimization Tool for the Selection and Placement of best Management Practices for Nonpoint Source Pollution Control**, Water Resources Reserch, 45(6), P. 15.
- Stewart, T.J., Janssen, R. & Herwijnen, M.V., 2004, **A Genetic Algorithm Approach to Multiobjective Landuse Plannin**, Elsevier, Computers & Operations Research, 31, PP. 2293-2313.
- Wischmeier, W.H. & Smith, D.D., 1978, **Predicting Rainfall Erosion Losses— A guide to conservation planning**, United States, Science and Education Administration, Purdue University, Agricultural Experiment Station, P. 58.
- Yang, A., Shan, Y. & Bui, L.T., 2008, **Success in Evolutionary Computation**, Springer, 92, P. 372.